

REGULAMIN KONKURSU ROWEROWEGO
„Ogólnopolska Gra Rowerowa – Wkręć się w Sopot”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs “Ogólnopolska Gra Rowerowa – Wkręć się w Sopot” („**Konkurs**”) przeprowadzony jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”) oraz na stronie internetowej <http://www.grarowerowa.pl> („Strona Konkursowa”). Konkurs ma charakter sportowy, którego celem jest promocja sportu i roweru jako środka transportu w mieście oraz motywowanie uczestników Konkursu do osiągania jak najlepszych wyników w jeździe na rowerze.
2. Organizatorem Konkursu “Ogólnopolska Gra Rowerowa – Wkręć się w Sopot” jest spółka pod firmą Asante Bikes Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Mokotowska 4/6/107, 00-641 Warszawa, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 5.000 zł („**Organizator**”).
3. Partnerem Konkursu (dalej „**Partner**”) oraz sponsorem nagród w Konkursie jest Gminą Miasta Sopotu z siedzibą w Sopocie, ul. Kościuszki 25/27, 81-704 Sopot, reprezentowaną przez: Marcina Skwierawskiego – Wiceprezydenta Miasta Sopotu oraz Elżbietę Turowiecką – Naczelnika Wydziału Inżynierii i Ochrony Środowiska.
4. Konkurs trwa od 01.09.2018 r. do 31.10.2018 r.

§2. UCZESTNICY I OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Konkurs ma charakter publiczny i jest przeznaczony wyłącznie dla osób fizycznych, które ukończyły szesnasty rok życia.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału:
 - a. pracownicy Organizatora (przez pracowników rozumie się również osoby współpracujące z Organizatorem na podstawie umowy zlecenia, umowy o dzieło lub innej umowy cywilnoprawnej);
 - b. najbliżsi członkowie rodzin osób wymienionych w lit. a powyżej. Przez najbliższych członków rodziny rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów oraz osoby pozostające z osobami wymienionymi w punkcie „a” we wspólnym gospodarstwie domowym.
3. Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, między innymi poprzez żądanie okazania dokumentu tożsamości. W kwestiach niezwiązanych z wiekiem lub tożsamością, Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, również poprzez żądanie przedstawienia przez Uczestnika odpowiedniego oświadczenia złożonego w formie pisemnej lub oświadczenia złożonego drogą elektroniczną, przez Firmę, potwierdzającego spełnienie warunku posiadania statusu pracownika lub współpracownika Firmy. Niespełnienie warunków uczestnictwa, wynikających z postanowień ust. 1-2 powyżej uniemożliwia udział w Konkursie i upoważnia Organizatora do wykluczenia z udziału w

Konkursie osoby niespełniającej warunków uczestnictwa w trybie natychmiastowym, oraz pozbawiona takiej osoby ewentualnej nagrody w Konkursie.

4. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. W celu przeprowadzenia Konkursu Organizator będzie przetwarzał niezbędne dane osobowe Uczestników (imię, nazwisko, adres e-mail, status przynależności do Firmy). Dane te będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu. W celu wydania nagród Uczestnikom, przyznanych zgodnie z załącznikiem nr 1, dane mogą zostać przekazane Partnerowi Konkursu. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie. Niezwłocznie po zrealizowaniu celów, jakim dane osobowe Uczestników służyły, dane te będą trwale usunięte lub poddane anonimizacji, z zastrzeżeniem postanowień odrębnych przepisów prawa. Nie dotyczy to danych podanych Organizatorowi do przetwarzania podczas rejestracji w Aplikacji zgodnie z warunkami świadczenia usług oraz polityką prywatności Aplikacji oraz w celach marketingowych i włączonych na tej podstawie do bazy Organizatora. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Konkursu ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Asante Bikes Sp. z o.o. z siedzibą przy Mokotowskiej 4/6/107, 00-641 Warszawa.
5. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”)
6. Organizator realizuje względem Uczestników Konkursu obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO
7. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Konkursu.

§ 3. DOŁĄCZENIE DO KONKURSU

1. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik powinien:
 - a. Pobrać na telefon Aplikację mobilną Activy dostępną na platformie Google Play (<https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.activy>) oraz App Store (<https://itunes.apple.com/us/app/activy/id1273195093?ls=1>)
 - b. Dokonać rejestracji w Aplikacji, poprzez udostępnienie swojego adresu email, imienia, nazwiska oraz deklaratywnego pseudonimu w grze. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu istniejącego na portalu Facebook. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji
 - c. Dołączyć do Konkursu „Ogólnopolska Gra Rowerowa – Wkręć się w Sopot” z ekranu wyboru konkursów w Aplikacji. Dołączenie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.

- d. Postępować zgodnie z instrukcjami przedstawionymi przez Organizatora w Aplikacji oraz na stronie internetowej Konkursu.
 - e. Przed dołączeniem do Konkursu w Aplikacji należy zapoznać się z niniejszym Regulaminem.
2. Jeden Uczestnik może mieć tylko jeden profil w Aplikacji, w ramach którego będzie uprawniony do wzięcia udziału w Konkursie.
 3. Uczestnicy dołączają do konkursu indywidualnie.
 4. Uczestnik podczas dołączania do Konkursu może, ale nie musi, zapisać się do utworzonych wcześniej zespołów (dalej „Zespół”), w trzech kategoriach zespołowych:
 - a. firmy,
 - b. uczelnie,
 - c. organizacje pozarządowe i grupy nieformalne
 5. Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu z danej kategorii określonej w ustępie 4.
 6. W przypadku, jeśli podczas rejestracji do Konkursu, zespół, którym zainteresowany jest Uczestnik, nie jest jeszcze zarejestrowany w Konkursie, Uczestnik może poprzez aplikację lub dyspozycję przekazaną na adres mailowy ogr@activy.pl dołączyć do takiego zespołu.
 7. Zespoły z kategorii firmy, uczelnie i grupy mogą być rejestrowane do Konkursu od dnia 20.08.2018 zgodnie z zasadami i procedurą ustaloną przez Partnera i Organizatora i przedstawioną na Stronie Konkursowej <http://www.grarowerowa.pl>

§ 4. ZASADY KONKURSOWE

1. Uczestnik rejestruje przejazdy rowerem używając do tego celu Aplikacji. Za zarejestrowane przejazdy oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas) Uczestnik otrzymuje punkty zgodnie z zasadami przedstawionymi na stronie internetowej Konkursu oraz w Aplikacji:
 - a. **Za przejazd zwykły:**
 - i. **5 punktów** jednorazowo, za zarejestrowany przejazd powyżej 1 km; przy czym między kolejnymi przejazdami musi nastąpić przerwa min. 20 minut aby zaliczyć przejazd oraz,
 - ii. **1 punkt** za każdy kilometr w tym przejeździe
 - b. **Za przejazd do lub z pracy:**
 - i. 50 punktów za zarejestrowany przejazd, jeśli został rozpoczęty lub zakończony w obszarze określonym promieniem ok. 250 metrów od fizycznej lokalizacji siedziby Zespołu (firmy, uczelni) przy czym zaliczane są maksymalnie dwa takie przejazdy w ciągu jednego dnia oraz maksymalnie 10 takich przejazdów w ciągu tygodnia od poniedziałku do niedzieli (każdy następny przejazd tego typu otrzyma 5 punktów jak w podpunkcie „i”). Lokalizacja siedzib określana jest podczas rejestracji Zespołów i sprawdzana przez Organizatora i Partnera pod względem zgodności ze stanem rzeczywistym. Pod względem technicznym, minimum trzy pierwsze lub ostatnie odczyty lokalizacji GPS z zapisanego przejazdu powinny znaleźć się we wspomnianym promieniu.
 - ii. **1 punkt** za każdy kilometr w tym przejeździe
 - c. W okresie od 1 do 31 października 2018 roku powyższe punkty będą podwojone (czyli odpowiednio w punktach a: 10 punktów, 2 punkty; b: 100 punktów, 2 punkty)

- d. Punkty przyznawane są jedynie za przejazdy rozpoczynające się lub kończące się w oznaczonym na mapie obszarze zbliżonym do obszaru administracyjnego miast Gdańska, Gdyni i Sopotu. Mapa z obszarem będzie dostępna w Aplikacji oraz na Stronie Konkursowej od 1 września 2018r oraz pod adresem <http://bit.ly/obszar-ogr-trojmiasto>. Pod względem technicznym, minimum trzy pierwsze lub ostatnie odczyty lokalizacji GPS z zapisanego przejazdu powinny znaleźć się we wspomnianym promieniu.
2. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycje w rankingu indywidualnym Konkursu. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taką samą liczbę punktów, Uczestnicy o tej samej liczbie punktów uzyskują to samo miejsce ex aequo, a Uczestnik lub Uczestnicy z kolejną liczbą punktów w rankingu miejsce o kolejnym numerze (czyli o 1 większe).
 3. Punkty Zespołu są sumą wszystkich punktów jego Uczestników w danym momencie i są podstawą do tworzenia rankingu Zespołów. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taką samą ilość punktów, Zespoły o tej samej ilości punktów uzyskują to samo miejsce ex aequo, a Zespół lub Zespoły z kolejną ilością punktów w rankingu miejsce o kolejnym numerze (czyli o 1 większe).
 4. Przejazdy rowerem, za które przyznawane są punkty w Konkursie, rejestrowane są w Aplikacji jednym z 2 sposobów:
 - a. przez zapis w aplikacji Activity z użyciem GPS po przesunięciu przycisku „Przeciągnij” („Swipe to Start”) i „Kończę” („Swipe to Finish”) w sekcji „JADE” („RIDE”) Aplikacji
 - b. z aplikacji sportowej Strava po procesie połączenia kont z aplikacji Strava z Aplikacją Activity
 5. Połączenie kont (integracja / synchronizacja) aplikacji Strava i Activity możliwe jest do wykonania po kliknięciu przycisku „Connect with Strava” umiejscowionego w zakładce „Statystyki”. Należy pamiętać, że:
 - a. do Activity ze Stravy zapiszą się jedynie przejazdy wykonane od momentu połączenia kont aplikacji Strava z Activity. Wcześniejsze przejazdy nie mogą zostać uznane w konkursie
 - b. przejazdy przekazywane są jedynie z aplikacji Strava do aplikacji Activity, nie jest możliwe działanie odwrotne
 - c. po odłączeniu konta Activity w Stravie nie będzie możliwości ponownego połączenia kont z poziomu aplikacji Activity. W takich przypadkach prośbę należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres ogr@activity.pl
 - d. ze Stravy synchronizowane są jedynie te trasy, które są oznaczone w Stravie jako przejazd rowerem (z wykluczeniem stacjonarnego) oraz użyto w nich zapisu z wykorzystaniem GPS.
 - e. Activity nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich tras ze Stravy co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji ze strony aplikacji Strava. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie trasy ręcznie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu przejazdu i przesłaniu na adres ogr@activity.pl
 - f. Po połączeniu kont, trasy ze Stravy synchronizowane są z Activity automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależne od działania aplikacji Strava.

6. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki przejazdu w żadnym ze sposobów wspomnianych w ust. 4. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest przyznanie punktów konkursowych za niezarejestrowany lub błędnie zarejestrowany przejazd, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanego przejazdu z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres ogr@activy.pl. Wyklucza się przyznawanie punktów za przejazdy, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację.
7. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie przejazdów, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu umożliwiających poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
 - a. Zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji,
 - b. Włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania,
 - c. Włączenie dostępu do Internetu (konieczne do przeliczenia przejazdu na punkty i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze przejazdów)
 - d. Włączenie innych pozwoleń (m.in. wykorzystanie baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie HUAWEI i Xiaomi)
 - e. Wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji
 - f. Innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu (wskazówki rozwiązywania problemów można znaleźć na blogu prowadzonym przez Organizatora pod adresem <http://www.activy.bike/>).
8. Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu za złamanie zasad Konkursu, a w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania przejazdów rowerowych w Aplikacji zakwalifikowanych przez algorytmy Aplikacji lub pracowników Organizatora jako przejazdy inne niż przejazdy rowerem (np. samochodem, autobusem itp.). Organizator jest uprawniony dokonywania losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji tras, również osobiście wybranych, w celu stwierdzenia potencjalnego zapisu trasy innej niż rowerowa na podstawie danych GPS, czasowych oraz danych sensorów zapisywanych w Aplikacji oraz anulowania zdobytych w ten sposób punktów. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o ewentualnym wykluczeniu Uczestnika z Konkursu, zgodnie z postanowieniami § 6 poniżej.
9. Decyzją Organizatora wykluczony z Konkursu może zostać również Zespół, w przypadku gdy minimum 2 z Uczestników należących do tego Zespołu zostanie wykluczonych z Konkursu zgodnie z ust. 8. Organizator będzie stosował ostrzeżenia i przypominał o zagrożeniu wykluczeniem z Konkursu przed ostateczną decyzją.

§ 5. NAGRODY

1. Po zakończeniu Konkursu Organizator sporządzi listę rankingową indywidualną oraz zespołową, którą przekaże Partnerowi Konkursu w celu nagrodzenia Uczestników, zgodnie z Załącznikiem nr 1 do niniejszego Regulaminu, opracowanego przez Partnera i potwierdzonego przez Organizatora.
2. Uczestnicy w liście rankingowej indywidualnej zostaną przedstawieni z użyciem swojego pseudonimu (nickname) określonego w Aplikacji.

3. Wśród najlepszych Uczestników oraz Zespołów (na podstawie punktacji, ale uwzględniając dodatkowe kategorie na podstawie np. wieku, płci, wielkości zatrudnienia w zespole firmy) Partner Konkursu wyłoni laureatów Konkursu, którym wręczy nagrody rzeczowe, które zostaną określone w Załączniku nr 1 do Regulaminu. Nagrody mogą zostać zmienione lub określone przez Partnera również po zakończeniu konkursu,
4. Organizator poinformuje drogą mailową w ciągu 15 dni roboczych od dnia zakończenia Konkursu laureatów Konkursu zgodnie z Załącznikiem 1 do niniejszego Regulaminu oraz w porozumieniu z Partnerem Konkursu.
5. Celem potwierdzenia chęci przyjęcia nagrody, powiadomiony Laureat powinien zaakceptować nagrodę poprzez przesłanie drogą mailową na adres ogr@activy.pl potwierdzenia oraz zgody na przekazanie jego danych osobowych Partnerowi Konkursu w celu wydania nagrody (imię, nazwisko, adres e-mail)
6. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty. Z przyczyn organizacyjnych, w szczególności problemów z realizacją nagrody u konkretnego partnera, Partner zastrzega prawo do zmiany nagrody na nagrodę równoważną realizowaną przez inny podmiot.
7. Laureat Konkursu nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
8. Rynkowa wartość nagrody, jaką Uczestnik może otrzymać w ramach Konkursu jednorazowo nie przekroczy równowartości 2 000 zł (słownie: dwóch tysięcy złotych). Nagrody w konkursie są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2016r., poz. 2.032 z późn.zm.).
9. Szczegółowe postanowienia dotyczące nagród zawarte są w Załączniku nr 1 do Regulaminu

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczącej Konkursu. Reklamacje należy wysyłać w formie elektronicznej pod adres ogr@activy.pl lub pisemnie na adres Organizatora (Asante Bikes Sp. z o.o., ul. Mokotowska 46A/25, 00-543 Warszawa z dopiskiem na kopercie „Konkurs [Ogólnopolska Gra Rowerowa]”). Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, wskazanie przyczyny reklamacji oraz treści żądania.
2. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 14 dni od daty ich otrzymania. Uczestnik zostanie powiadomiony o wyniku rozstrzygnięcia reklamacji pocztą elektroniczną lub listem – w zależności od sposobu złożenia reklamacji.
3. Konkurs nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej), ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Z zastrzeżeniem kolejnych ustępów, Organizator może wprowadzić zmiany do Regulaminu oraz jego załączników, wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
 - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;

- b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
 - d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Konkursie pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
 - e. usprawnienie działania Konkursu, Aplikacji i obsługi Uczestników;
 - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników,
 - g. zmiany zasad i schematu wynagradzania zależnej od decyzji Partnera Konkursu
5. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć lub uszczuplić praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Konkursie.
 6. O wszelkich zmianach w Regulaminie Organizator powiadamia Uczestników wysyłając wiadomość na adres e-mail, o ile Uczestnik go udostępnił lub poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Informacja o zmianie w Regulaminie zostaje również każdorazowo zamieszczona na stronie internetowej Konkursu.
 7. W czasie trwania Konkursu wszelkiego rodzaju pytania dotyczące Konkursu i Aplikacji mogą być zgłaszane drogą mailową na adres e-mail: ogr@activy.pl.
 8. Regulamin Konkursu jest dostępny u Organizatora pod adresem: Asante Bikes Sp. z o.o., ul. Mokotowska 46A/25, 00-543 Warszawa, w Aplikacji oraz na stronie internetowej konkursu <http://www.grarowerowa.pl>

ZAŁĄCZNIK nr 1 – nagrody sponsorowane i przekazywane przez Partnera Konkursu

Partner określi rodzaj nagród, ich ilość oraz dodatkowe warunki poza punktami (np. kategorie wielkości firm) w trakcie trwania Konkursu, a Organizator poinformuje o tym uczestników.