

REGULAMIN KONKURSU ROWEROWEGO

“Bike IT 1.0”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niepubliczny konkurs “Bike IT 1.0” („**Konkurs**”) przeprowadzony jest w aplikacji mobilnej Activy (“**Aplikacja**”) oraz na stronie internetowej bikeit.pl. Konkurs ma charakter sportowy, a celem Konkursu jest promocja transportu rowerowego i motywowanie uczestników Konkursu do wyboru roweru jako głównego środka transportu.
2. Organizatorem Konkursu “Bike IT 1.0” jest spółka pod firmą Asante Bikes Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Mokotowska 4/6/107, 00-641 Warszawa, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 5.000 zł („**Organizator**”); konto bankowe: mBank S.A. 78 1140 2004 0000 3902 7653 8825.
3. Konkurs trwa od 06.08.2018r. do 30.09.2018r. w 4 dwutygodniowych etapach.

§2. UCZESTNICY

1. Program ma charakter niepubliczny i jest przeznaczony wyłącznie dla firm, które zgłosiły zespoły do Konkursu i uiściły opłatę rejestracyjną (“**Firma**”) oraz osób fizycznych będących członkami zespołów Firm (“**Uczestnik**”).
2. Zgłoszenie Firmy do konkursu należy wykonać za pomocą formularza na stronie bikeit.pl lub na adres mailowy: zgloszenia@bikeit.pl, wypełniając pola: Imię, Nazwisko, mail, miasto, firma, liczba pracowników. Po otrzymaniu wiadomości od organizatora potwierdzającej przyjęcie zgłoszenia, przesłanie w odpowiedzi liczby zespołów oraz ich nazw. Zespół może liczyć maksymalnie 5 Uczestników.
3. Opłata rejestracyjna wynosi:
 - a. do 27.07.2018 r. 349 zł netto za jeden pięcioosobowy zespół
 - b. od 27.07.2018 r. 399 zł netto za jeden pięcioosobowy zespółwyżej wymienioną kwotę należy wpłacić na konto bankowe Organizatora, w tytule podając nazwę Firmy i zespołów.
4. W Programie nie mogą brać udziału:
 - a. pracownicy Organizatora (przez pracowników rozumie się również osoby współpracujące z Organizatorem na podstawie umowy zlecenia, umowy o dzieło lub innej umowy cywilnoprawnej);
 - b. najbliżsi członkowie rodzin osób wymienionych w lit. a powyżej. Przez najbliższych członków rodziny rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych,

pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów oraz osoby pozostające z osobami wymienionymi w lit. a we wspólnym gospodarstwie domowym.

5. Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, między innymi poprzez żądanie okazania dokumentu tożsamości. W kwestiach niezwiązanych z wiekiem lub tożsamością, Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, również poprzez żądanie przedstawienia przez Uczestnika odpowiedniego oświadczenia złożonego w formie pisemnej lub oświadczenia złożonego drogą elektroniczną, przez Firmę, potwierdzającego spełnienie warunku posiadania statusu pracownika lub współpracownika Firmy. Niespełnienie warunków uczestnictwa, wynikających z postanowień ust. 1-2 powyżej uniemożliwia udział w Konkursie i upoważnia Organizatora do wykluczenia z udziału w Konkursie osoby niespełniającej warunków uczestnictwa w trybie natychmiastowym, oraz pozbawiona takiej osoby ewentualnej nagrody w Konkursie.
6. Udział użytkowników w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny w ramach zgłoszonych i opłaconych zespołów z firm. W celu przeprowadzenia Konkursu Organizator będzie przetwarzał niezbędne dane osobowe Uczestników (imię, nazwisko, adres e-mail, status przynależności do Firmy). Dane te będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu, w tym w celu wydania nagród Uczestnikom, którzy zwyciężyli w Konkursie, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu oraz realizacji obowiązków podatkowych. W celu wydania nagród Uczestnikom dane mogą zostać przekazane sponsorom Konkursu. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie. Niezwłocznie po zrealizowaniu celów, jakim dane osobowe Uczestników służyły, dane te będą trwale usunięte lub poddane anonimizacji, z zastrzeżeniem postanowień odrębnych przepisów prawa. Nie dotyczy to danych podanych Organizatorowi do przetwarzania podczas rejestracji w Aplikacji zgodnie z warunkami świadczenia usług oraz polityką prywatności Aplikacji oraz w celach marketingowych i włączonych na tej podstawie do bazy Organizatora. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Konkursu ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Asante Bikes Sp. z o.o. z siedzibą w Mokotowska 4/6/107, 00-641 Warszawa.

§ 3. DOŁĄCZENIE DO KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie, jest zgłoszenie zespołu przez Firmę i wpłacenie opłaty rejestracyjnej, następnie Uczestnik powinien:
 - a. Otrzymać kod dostępu do aplikacji od koordynatora ze Firmy.
 - b. Pobrać na telefon Aplikację mobilną Activy dostępną na platformie Google Play (<https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.activy>) oraz App Store (<https://itunes.apple.com/us/app/activy/id1273195093?ls=1>).

- c. Dokonać rejestracji w Aplikacji, poprzez udostępnienie swojego adresu email, imienia, nazwiska oraz deklaratywnego pseudonimu w grze. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu istniejącego na portalu Facebook. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji.
 - d. Dołączyć do Konkursu "Bike IT 1.0" z ekranu wyboru konkursów w Aplikacji i wpisać kod dostępu. Dołączenie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
 - e. Dołączyć do Zespołu z listy dostępnych drużyn - lista z nazwami została stworzona na podstawie zgłoszeń Firm.
 - f. Postępować zgodnie z instrukcjami przedstawionymi przez Organizatora w Aplikacji oraz na stronie internetowej Konkursu.
 - g. Przed dołączeniem do Konkursu w Aplikacji należy zapoznać się z niniejszym Regulaminem.
2. Jeden Uczestnik może mieć tylko jeden profil w Aplikacji, w ramach którego będzie uprawniony do wzięcia udziału w Konkursie.

§ 4. ZASADY KONKURSOWE

1. Uczestnik rejestruje przejazdy rowerem używając do tego celu Aplikacji. Za zarejestrowane przejazdy oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas) Uczestnik otrzymuje punkty zgodnie z zasadami przedstawionymi na stronie internetowej Konkursu oraz w Aplikacji:
 - a. 5 punktów za każdy pełny kilometr zarejestrowanego przejazdu;
 - b. 10 punktów jednorazowo, za każdy zarejestrowany przejazd powyżej 1 km; przy czym między kolejnymi przejazdami musi nastąpić przerwa min. 10 minut aby zaliczyć przejazd;
 - c. 50 punktów za każdy zarejestrowany przejazd rozpoczęty lub zakończony w obszarze określonym promieniem 250 metrów od lokalizacji biura Firmy. przy czym zaliczane są maksymalnie dwa przejazdy w ciągu jednego dnia (każdy następny przejazd tego typu otrzyma 10 punktów);
 - d. bonusy za utrzymanie passy: za kolejne dni z rzędu na rowerze (3 dni - 50 punktów, 5 dni - 100 punktów, 8 dni - 200 punktów, 13 dni - 400 punktów, 21 dni - 900 punktów).
2. Uczestnicy dołączają do konkursu indywidualnie i zespołowo na zasadzie przynależności do zespołu ("**Zespół**") określonego nazwą departamentu, działu lub inaczej w Firmie. Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu. Zgłoszenia zespołów należy przysyłać do Organizatora na adres contact@activy.pl. Dołączenie do zespołu nie jest konieczne.
3. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycje w rankingu indywidualnym Konkursu. Punkty Zespołu są sumą wszystkich punktów jego Uczestników i są podstawą do tworzenia rankingu Zespołów.

4. Konkurs prowadzony jest w czterech dwutygodniowych edycjach.
 - a. edycja 1 - od 06.08 do 19.08
 - b. edycja 2 - od 20.08 do 02.09
 - c. edycja 3 - od 03.09 do 16.09
 - d. edycja 4 - od 17.09 do 30.09
5. Prowadzona jest także Klasyfikacja Generalna Konkursu - od początku trwania konkursu 6.08.2018r. do końca 30.09.2018r.
6. Uczestnicy zdobywają punkty niezależnie w każdym z etapów. Po zakończeniu każdego etapu punkty są zerowane i zdobywane od nowa. Etap główny (Klasyfikacja Generalna Konkursu) i jej rankingi tworzone są na podstawie sumowania punktów z każdego z etapów.
7. Dopuszczamy możliwość wymiany uczestników na początku każdej edycji. Jeżeli dany uczestnik nie będzie obecny podczas jednej z edycji, inna osoba może go zastąpić. Zamiana możliwa jest tylko i wyłącznie na początku edycji, poprzez wysłanie maila na contact@activy.pl do 2 dni przed rozpoczęciem edycji. Zamiana wiąże się, z wyłączeniem jednego użytkownika w danej edycji i włączeniem konta drugiego. Podczas trwania konkursu zespoły nie mogą przekraczać 5 osób. Każdy zespół może wymienić maksymalnie 2 członków na edycję.
8. Dodatkowo Konkurs zakłada przeprowadzenie czterech mini-konkursów specjalnych ("**Wyzwań**"):
 - a. Wyzwanie "Wyjedź GigaBike" - w trakcie trwania każdej z 4 edycji, polegające na zarejestrowaniu przejazdów zespołu o łącznej długości 1024 km (1GB), w jak najkrótszym czasie. Warunkiem wyzwania jest przejechanie minimum 128 km przez minimum 3 członków zespołu.
9. Przejazdy rowerem, za które przyznawane są punkty w Konkursie, rejestrowane są w Aplikacji jednym z 3 sposobów:
 - a. przez manualny zapis po kliknięciu przycisku "jadę" i "kończę" w sekcji "RIDE"
 - b. automatycznie poprzez system autozapisu tras metodą Activy Magic w Aplikacji
 - c. z aplikacji Strava po procesie połączenia aplikacji Strava z Aplikacją Activy
10. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki przejazdu w żadnym ze sposobów wskazanych w ust. 8 powyżej. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest przyznanie punktów konkursowych za niezarejestrowany lub błędnie zarejestrowany przejazd, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanego przejazdu z innych źródeł. Wyklucza się przyznawanie punktów za przejazdy, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację.

11. Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu za złamanie zasad Konkursu, a w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania przejazdów rowerowych w Aplikacji zakwalifikowanych przez algorytmy Aplikacji jako przejazdy inne niż przejazdy rowerem (np. samochodem, autobusem itp.). Organizator jest uprawniony do dokonywania przeglądu, losowo i w sposób zanonimizowany, zapisanych w Aplikacji tras, również osobiście wybranych, w celu stwierdzenia potencjalnego zapisu trasy innej niż rowerowa na podstawie danych GPS, czasowych oraz danych sensorów zapisywanych w Aplikacji. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o ewentualnym wykluczeniu Uczestnika z Konkursu, zgodnie z postanowieniami § 6 poniżej.

§ 5. NAGRODY

1. Nagrody indywidualne lub zespołowe w każdym z etapów przyznawane są na zasadzie rankingu punktowego:
 - a. Etap 1, 2, 3, 4:
 - i. indywidualne: 1, 2, 3, 10, 20, 30 miejsce – karta podarunkowa do Decathlon o wartości 30 zł oraz okolicznościowy medal
 - ii. zespołowe: 1, 2, 3 miejsce - zielone pufy XXL do siedzenia
 - b. Klasyfikacja Generalna Konkursu
 - i. indywidualne: 1, 2, 3, 4, 5 miejsce – dedykowana koszulka sportowa oraz okolicznościowy medal
 - ii. zespołowe: 1, 2, 3 miejsce - koktajler Zelmer, dedykowane koszulki sportowe dla każdego członka zespołu oraz okolicznościowa statuetka
2. Warunkiem przyznania powyższych nagród jest posiadanie minimum 150 punktów w etapie.
3. Jeden Uczestnik nie może otrzymać nagrody indywidualnej, dwie edycje pod rząd. Jeden Zespół nie może otrzymać nagrody dwie edycje pod rząd. Jeżeli dojdzie do wyżej przedstawionej sytuacji nagrodę otrzymuje kolejny Uczestnik/ Zespół z najwyższą liczbą punktów.
4. Nagrodą w każdym Wyzwaniu "Wyjedź GigaBike" jest dedykowana ekologiczna statuetka.
5. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty. Z przyczyn organizacyjnych, w szczególności problemów z realizacją nagrody u konkretnego partnera, Organizator zastrzega prawo do zmiany nagrody na nagrodę równoważną realizowaną przez inny podmiot.
6. Laureat Konkursu nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.

7. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej drogą mailową w ciągu 5 (pięciu) dni roboczych od dnia zakończenia poszczególnego etapu lub Wyzwania w ramach Konkursu.
8. Celem potwierdzenia chęci przyjęcia nagrody, powiadomiony Laureat powinien zaakceptować nagrodę poprzez przesłanie drogą mailową na adres contact@activy.pl potwierdzenia
9. Jednorazowa wartość nagrody w Konkursie nie przekracza równowartości 2 000 zł. W związku z tym, nagrody w Konkursie podlegają opodatkowaniu zgodnie z art. 21. ust. 1 pkt 68 Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczącej Konkursu. Reklamacje należy wysłać w formie elektronicznej pod adres contact@activy.pl lub pisemnie na adres Organizatora (Asante Bikes Sp. z o.o., ul. Mokotowska 4/6/107, 00-641 Warszawa z dopiskiem na kopercie „Konkurs Bike IT 1.0”). Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, wskazanie przyczyny reklamacji oraz treści żądania.
2. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 14 dni od daty ich otrzymania. Uczestnik zostanie powiadomiony o wyniku rozstrzygnięcia reklamacji pocztą elektroniczną lub listem – w zależności od sposobu złożenia reklamacji.
3. Konkurs nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej), ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Z zastrzeżeniem kolejnych ustępów, Organizator może wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
 - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
 - d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Konkursie pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
 - e. usprawnienie działania Konkursu, Aplikacji i obsługi Uczestników;
 - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
5. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć lub uszczuplić praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Konkursie.

6. O wszelkich zmianach w Regulaminu Organizator powiadamia Uczestników wysyłając wiadomość na adres e-mail, o ile Uczestnik go udostępnił lub poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Informacja o zmianie w Regulaminie zostaje również każdorazowo zamieszczona na stronie internetowej Konkursu.
7. W czasie trwania Konkursu wszelkiego rodzaju pytania dotyczące Konkursu i Aplikacji mogą być zgłaszane drogą mailową na adres e-mail: contact@activy.pl.
8. Regulamin Konkursu jest dostępny u Organizatora pod adresem: Asante Bikes Sp. z o.o., ul. Mokotowska 46A/25, 00-543 Warszawa, w Aplikacji oraz na stronie internetowej konkursu bikeit.pl